



Titolo del Corso	Durata	Classi	Codice MEPA	Costo Totale
STEM 4 Future	30 ore	Primaria & Secondaria I° - II°	COSMOCOR11	€ 2.370
STEM Explorer	10 ore	Primaria & Secondaria I° - II°	COSMOCOR12	€ 790
Racconta Storie con il Digital Storytelling	12 ore	Secondaria I° & II°	COSMOCOR13	€ 948
Scopri il Mondo dell'AI per la Scuola	8 ore	Secondaria I° & II°	COSMOCOR14	€ 632
Crea con le App di Google e Classroom	10 ore	Secondaria I° & II°	COSMOCOR15	€ 790
Impara a Pensare con il Coding e il Pensiero Computazionale	20 ore	Secondaria I° & II°	COSMOCOR16	€ 1.580
Crea in 3D: Modellazione Digitale Divertente	20 ore	Primaria & Secondaria I° - II°	COSMOCOR17	€ 1.580
Divertiti con AR e VR: Cospaces Edu	10 ore	Secondaria I° & II°	COSMOCOR18	€ 790
Minecraft: Costruisci e Impara!	10 ore	Secondaria I° & II°	COSMOCOR19	€ 790
Dai Voce ai Tuoi Pensieri: Podcast e Webradio	10 ore	Secondaria I° & II°	COSMOCOR20	€ 790
Costruisci e Impara con Lego Spike Prime	12 ore	Primaria & Secondaria I° - II°	COSMOCOR21	€ 948

Realizzazione di percorsi didattici, formativi e di orientamento per studentesse e studenti finalizzati a promuovere l'integrazione, all'interno dei curricula di tutti i cicli scolastici, di attività, metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEM, digitali e di innovazione, nonché quelle linguistiche, garantendo pari opportunità e parità di genere in termini di approccio metodologico e di attività di orientamento STEM.

I percorsi saranno tenuti da personale esperto con esperienza nelle attività che verranno svolte in classe.

Linea di Intervento A - DM65



STEM 4 Future

Cod.Mepa
COSMOCOR11



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 30 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Un corso avvincente di 30 ore progettato appositamente per ragazze e ragazzi delle scuole medie e superiori. In questo viaggio avventuroso, le partecipanti avranno l'opportunità di immergersi nelle discipline STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica), scoprendo il potenziale creativo e le incredibili possibilità che queste materie offrono.

Argomenti:

Introduzione alle STEM: i partecipanti saranno guidate attraverso un'immersione coinvolgente nelle discipline STEM, esplorando i concetti di base e le applicazioni pratiche di scienza, tecnologia, ingegneria e matematica.

Stampa 3D: Attraverso sessioni pratiche e interattive, i partecipanti impareranno i fondamenti della stampa 3D. Dalla progettazione di modelli alla realizzazione fisica degli stessi, acquisiranno competenze chiave nel mondo della prototipazione rapida.

Benefici del corso: Empowerment, Competenze pratiche, Collaborazione e Teamwork, Conoscenza del mondo reale



STEM Explorer

Cod.Mepa
COSMOCOR12



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 10 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Il corso STEM Explorer offre agli studenti un'esperienza immersiva nelle discipline STEM, esplorando la scienza e la tecnologia attraverso un approccio pratico e creativo. Gli studenti utilizzeranno strumenti digitali e materiali tecnologici per sperimentare la programmazione, la robotica e la progettazione ingegneristica, affrontando sfide che stimolano la curiosità e la capacità di risoluzione dei problemi.

Argomenti:

Imparare attraverso l'esperienza pratica:

Gli studenti avranno l'opportunità di mettere le mani in pasta su attività scientifiche e tecnologiche reali. Attraverso l'esplorazione di tecnologie all'avanguardia, gli studenti acquisiranno competenze che possono applicare immediatamente in progetti creativi e interdisciplinari.

Sperimentare nuove tecnologie: Grazie a laboratori specifici, gli studenti esploreranno il funzionamento di tecnologie emergenti come la robotica educativa e la programmazione. Questo li aiuterà a comprendere come queste competenze siano direttamente applicabili a scenari del mondo reale.

Risoluzione di problemi reali: Gli studenti dovranno affrontare sfide complesse, che li porteranno a pensare criticamente, pianificare soluzioni innovative e valutare l'efficacia delle loro idee.

Benefici del corso: Esplorazione pratica, Creatività e Innovazione, Curiosità e Desiderio di Apprendere



Racconta storie con il digital storytelling

Cod.Mepa
COSMOCOR13



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 12 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Il corso aiuta gli studenti a esplorare il potenziale delle narrazioni digitali, combinando immagini, video e audio per creare storie uniche e coinvolgenti. Gli studenti avranno la possibilità di sviluppare la loro creatività, migliorare le loro competenze digitali e imparare a raccontare storie potenti che possono ispirare e informare gli altri.

Argomenti:

Sviluppare competenze narrative digitali:

Gli studenti impareranno a costruire narrazioni efficaci attraverso l'uso di strumenti digitali, dall'editing di immagini e video alla produzione di contenuti interattivi.

Progettare e condividere contenuti creativi:

Il corso insegna come trasformare idee in storie digitali, pronte per essere condivise con il mondo. Gli studenti apprenderanno anche le migliori pratiche per condividere contenuti sui social media e su piattaforme digitali.

Utilizzo responsabile delle risorse digitali:

Gli studenti impareranno l'importanza di utilizzare risorse digitali in modo etico, comprendendo il valore della privacy, della sicurezza online e dell'autenticità dei contenuti creati.

Benefici del corso: **Creatività Espressiva, Competenze Digitali Avanzate, Capacità di Comunicazione, Pensiero Critico**



Scopri il mondo dell'AI per la scuola

Cod.Mepa
COSMOCOR14



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 8 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Il corso introduce gli studenti alle basi dell'Intelligenza Artificiale e al suo utilizzo in contesti scolastici e personali, esplorando anche le sfide etiche che l'AI comporta. Gli studenti impareranno come l'AI può essere integrata nelle attività scolastiche quotidiane attraverso esempi pratici e applicazioni reali.

Argomenti:

Scoprire le applicazioni dell'AI nella vita quotidiana: Il corso mostra come l'AI venga già utilizzata in vari settori, dai giochi ai social media, e introduce gli studenti alle tecnologie che influenzano la loro vita quotidiana.

Creare piccoli progetti di AI: Gli studenti apprenderanno come creare progetti che sfruttano l'AI, utilizzando strumenti accessibili e intuitivi. Questi progetti li aiuteranno a comprendere i concetti fondamentali dell'intelligenza artificiale in modo pratico e divertente.

Esplorare le questioni etiche legate all'AI: Durante il corso, gli studenti avranno modo di discutere le sfide etiche e sociali dell'AI, come la privacy e la sicurezza, e rifletteranno sull'impatto che queste tecnologie possono avere sul futuro della società.

Benefici del corso: **Comprensione dell'AI, Consapevolezza Etica, Competenze Digitali Essenziali**



Crea con le App di Google e Classroom

Cod.Mepa
COSMOCOR15



Modalità svolgimento

Presenza

Partecipanti

≥ 15

Durata: 10 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Gli studenti scopriranno le principali Google App (come Documenti, Drive, Classroom) e come utilizzarle per collaborare e condividere contenuti con compagni e insegnanti. Impareranno a gestire una classe virtuale e a lavorare in modo efficace utilizzando le tecnologie di Google.

Argomenti:

Utilizzare le Google Apps in modo efficiente: Gli studenti impareranno a utilizzare strumenti come Google Documenti, Fogli e Presentazioni per creare contenuti e gestire progetti scolastici. Queste competenze li aiuteranno a collaborare in modo più efficace con i loro compagni.

Collaborare attraverso Google Drive: Il corso fornisce istruzioni su come condividere documenti e materiali didattici attraverso Google Drive, migliorando la collaborazione e la comunicazione all'interno di gruppi di lavoro.

Gestire una classe virtuale con Google Classroom: Gli studenti scopriranno come utilizzare Classroom per seguire lezioni, svolgere compiti e interagire con i docenti in un ambiente virtuale strutturato.

Benefici del corso: **Collaborazione Digitale, Gestione Autonoma dei Progetti, Competenze Organizzative**



Impara a Pensare con il Coding e il Pensiero Computazionale

Cod.Mepa
COSMOCOR16



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 20 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Il corso aiuta gli studenti a sviluppare competenze di coding e pensiero computazionale, attraverso progetti pratici e divertenti che coinvolgono la creazione di giochi e risoluzione di problemi. Il corso introduce strumenti di programmazione che stimolano il pensiero logico e la capacità di risolvere problemi complessi.

Argomenti:

Apprendere le basi del coding: Gli studenti impareranno a programmare in modo semplice e accessibile, attraverso strumenti intuitivi e attività che stimolano la loro curiosità e creatività.

Creare progetti di coding: Gli studenti lavoreranno su piccoli progetti di programmazione, sviluppando giochi e applicazioni che metteranno alla prova le loro nuove competenze.

Pensiero computazionale applicato: Il corso incoraggia un approccio logico e strutturato alla risoluzione dei problemi, insegnando agli studenti a scomporre un problema complesso in parti più gestibili e trovare soluzioni efficienti.

Benefici del corso: **Pensiero Computazionale, Competenze di Programmazione, Creatività Tecnica, Capacità di Problem-Solving**



Crea in 3D: Modellazione Digitale Divertente

Cod.Mepa
COSMOCOR17



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 20 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Il corso introduce gli studenti alla modellazione 3D, una tecnologia che consente di creare oggetti tridimensionali virtuali. Durante il corso, gli studenti impareranno a utilizzare software di modellazione 3D per progettare e realizzare oggetti che possono essere trasformati in realtà attraverso la stampa 3D. Il corso unisce creatività e innovazione, incoraggiando gli studenti a esplorare nuove forme di espressione artistica e tecnica.

Argomenti:

Introduzione alla modellazione 3D: Gli studenti apprenderanno le basi della modellazione 3D utilizzando software dedicati come Tinkercad o Blender. Queste piattaforme forniscono strumenti potenti per creare oggetti e strutture complesse da zero.

Creare oggetti tridimensionali virtuali:

Attraverso attività pratiche, gli studenti creeranno modelli 3D di oggetti reali e fantasiosi, sviluppando una comprensione delle proporzioni, del volume e dello spazio tridimensionale.

Dalla progettazione alla stampa 3D: Il corso fornirà una panoramica della tecnologia di stampa 3D, spiegando come trasformare un modello digitale in un oggetto fisico attraverso il processo di stampa. Questo permetterà agli studenti di vedere le loro creazioni prendere vita nel mondo reale.

Benefici del corso: Competenze Tecniche Avanzate, Sviluppo della Creatività, Comprensione delle Tecnologie di Produzione



Divertiti con AR e VR: Cospaces Edu

Cod.Mepa
COSMOCOR18



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 10 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Il corso permette agli studenti di esplorare il mondo della realtà aumentata (AR) e virtuale (VR) utilizzando la piattaforma Cospaces Edu. Durante il corso, gli studenti apprenderanno a creare mondi virtuali interattivi e a sperimentare con la tecnologia AR/VR per migliorare il loro apprendimento e la loro creatività. Il corso combina apprendimento tecnico e narrazione creativa, offrendo un'esperienza di apprendimento immersiva.

Argomenti:

Creare mondi virtuali e aumentati: Gli studenti impareranno a utilizzare Cospaces Edu per progettare mondi virtuali e aumentati, sviluppando progetti che combinano interattività e narrazione.

Esplorare le potenzialità della realtà

virtuale e aumentata: Attraverso esempi pratici, gli studenti scopriranno come l'AR e la VR possono migliorare l'apprendimento in ambiti come la storia, la scienza e l'arte, offrendo nuove prospettive attraverso esperienze immersive.

Sviluppare creatività e competenze digitali:

Utilizzando tecnologie di AR e VR, gli studenti potranno sperimentare nuove forme di creatività e apprendere le basi della progettazione digitale interattiva.

Benefici del corso: **Competenze Tecnologie Immersive, Creatività Digitale, Apprendimento Immersivo, Competenze di Progettazione**



Minecraft: Costruisci e Impara!

Cod.Mepa
COSMOCOR19



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 10 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Minecraft non è solo un gioco, ma uno strumento educativo potente che permette agli studenti di imparare giocando. In questo corso, gli studenti impareranno a utilizzare Minecraft per rappresentare concetti scolastici attraverso la costruzione di mondi virtuali. Saranno incoraggiati a risolvere problemi complessi in modo collaborativo, sviluppando competenze come il pensiero critico, la logica e la collaborazione.

Argomenti:

Utilizzare Minecraft per scopi educativi:

Gli studenti impareranno come Minecraft possa essere utilizzato per visualizzare concetti matematici, scientifici e storici in modo interattivo.

Sviluppare competenze collaborative: Il corso incoraggerà il lavoro di squadra, poiché gli studenti dovranno cooperare per costruire e gestire progetti complessi all'interno del gioco.

Risolvere problemi attraverso il gioco: Attraverso sfide e obiettivi, gli studenti miglioreranno la loro capacità di risolvere problemi utilizzando la logica, la creatività e il pensiero strategico.

Benefici del corso: **Apprendimento Ludico, Collaborazione e Problem-Solving, Sviluppo di Abilità Logiche e Strategiche, Approccio Pratico all'Apprendimento**



Dai voce ai tuoi pensieri: Podcast e Webradio

Cod.Mepa
COSMOCOR20



Modalità svolgimento
Presenza

Partecipanti
≥ 15

Durata: 10 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Il corso insegna agli studenti come creare e gestire un podcast o una webradio, utilizzando strumenti semplici per registrare, montare e condividere contenuti audio. Durante il corso, gli studenti esploreranno la potenza della comunicazione audio per esprimere idee, raccontare storie e condividere conoscenze con un pubblico più ampio.

Argomenti:

Creare contenuti audio: Gli studenti impareranno a registrare e montare podcast utilizzando software di editing audio. Verranno forniti consigli pratici su come progettare una trasmissione radio o un podcast che possa catturare l'attenzione del pubblico.

Progettare una trasmissione radio: Gli studenti lavoreranno insieme per creare e organizzare una vera e propria trasmissione radio o podcast, imparando a selezionare argomenti interessanti, a scrivere sceneggiature e a gestire il flusso di un programma.

Utilizzare strumenti di editing professionali: Sarà fornita una panoramica degli strumenti di editing audio disponibili, dando agli studenti le competenze necessarie per produrre contenuti audio di alta qualità.

Benefici del corso: **Capacità di Comunicazione, Competenze Tecniche, Esplorazione della Creatività, Capacità di Organizzazione e Programmazione**



Costruisci e Impara con Lego Spike Prime

Cod.Mepa
COSMOCOR21



Modalità svolgimento

Presenza

Partecipanti

≥ 15

Durata: 12 ore

Il corso sarà svolto in presenza e la figura del Tutor sarà fornita dall'istituto.

Il Corso

Il corso Lego Spike Prime è progettato per introdurre gli studenti alla robotica e alla programmazione attraverso il popolare kit Lego Spike Prime. Durante il corso, gli studenti impareranno a costruire e programmare robot, partecipando a sfide che stimolano il pensiero logico e la capacità di risolvere problemi in modo creativo.

Argomenti:

Introduzione alla robotica educativa: Gli studenti impareranno a costruire robot utilizzando il kit Lego Spike Prime, comprendendo come i componenti meccanici e i sensori lavorano insieme per eseguire azioni programmate.

Programmare robot per risolvere sfide: Gli studenti saranno guidati passo dopo passo nella programmazione dei robot per completare compiti e risolvere problemi, apprendendo i concetti base di coding e robotica.

Sviluppare competenze STEM: Oltre alla robotica, gli studenti apprenderanno come la scienza e l'ingegneria sono alla base del funzionamento di un robot, sviluppando competenze STEM in modo pratico e divertente.

Benefici del corso: Sviluppo del Pensiero Logico Critico, Competenze STEM, Apprendimento Basato su Progetti, Lavoro di Squadra e Collaborazione

